include <stdio.h>

int main()

{

int i,j,k;

int a[3][3],b[3][3],c[3][3];

printf("enter elements for matrix a:\n");

for(i=0;i<3;i++)

{

for(j=0;j<3;j++)

{

scanf("%d",&a[i][j]);

}

}

printf("enter elements for matrix b:\n");

for(i=0;i<3;i++)

{

for(j=0;j<3;j++)

{

scanf("%d",&b[i][j]);

}

}

printf("matrix a:\n");

for(i=0;i<3;i++)

{

for(j=0;j<3;j++)

{

printf("%d\t",a[i][j]);

}

printf("\n");

}

printf("matrix b:\n");

for(i=0;i<3;i++)

{

for(j=0;j<3;j++)

{

printf("%d\t",b[i][j]);

}

printf("\n");

}

**//addition**

for(i=0;i<3;i++);

{

for(j=0;j<3;j++);

{

c[i][j]=a[i][j]+b[i][j];

}

}

printf("matri c after addition:\n");

for(i=0;i<3;i++)

{

for(j=0;j<3;j++)

{

printf("%d\t",c[i][j]);

}

printf("\n");

}

**//subtraction**

for(i=0;i<3;i++);

{

for(j=0;j<3;j++);

{

c[i][j]=a[i][j]-b[i][j];

}

}

printf("matri c after subtraction:\n");

for(i=0;i<3;i++)

{

for(j=0;j<3;j++)

{

printf("%d\t",c[i][j]);

}

printf("\n");

}

return 0;

}

**Array**

#include <stdio.h>

int minarray(int a[],int size)

{

int min = a[0],i=0;

for(i=0;i<size;i++)

{

if(min<a[i]);

{

min=a[i];

}

}

return min;

}

int main()

{

int i,min=0;

int numbers[5]={23,14,16,22,3};

min=minarray(numbers,5);

printf("minimum value from the array is %d\n",min);

return 0;

}